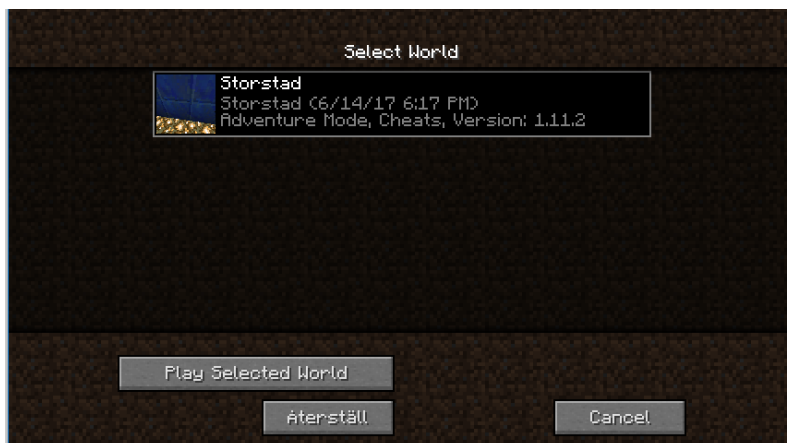


Spelinstruktioner för Klimatanpassningsspelet i Minecraft

1. Starta

Starta genom att klicka på **“Singleplayer”** i menyn. Klicka sedan på kartan Storstad så startar spelet. Om du vill starta om med en ny spelomgång tryck först på återställ.



2. Flytta sig runt med mera

Använd **W, A, S, D**-tangenterna för att flytta dig runt i spelet. Klicka på **Space** för att hoppa och **Ctrl** för att springa. Klickar man på **K** kan man flyga.

3. Kartan

Tryck på **M** så öppnas kartan. Kartan har två knappar **“nutid”** och **“original”**. När man trycker på **“original”** visas kartan som den såg ut vid spelets start. **“Nutid”** visar kartan med tillagda strukturer.

4. Summering av tidssteg.

När ett tidssteg har genomförts blir spelaren teleporterad i en **“tidsmaskin”**. En summering visas där man kan se vilka extremväder som har inträffat i perioden. Det finns även en knapp **“karta”** som visar vilka zoner som har varit utsatta för översvämning eller värmebölja. Det finns fyra knappar – två som visar vad som skett och två som visar vad som skulle skett om inga åtgärder hade valts.

Summeringen visar även kostnad-nytta m.m., samt räddade liv. Efter ca 10 sekunder teleporteras spelaren tillbaks till stadens torg. Summeringen kan även nås genom att trycka på **L**.

5. Efter tidssteget

Efter att spelaren har teleporterats till nästa tidssteg, kan spelaren gå runt i staden och titta på saker som de har ändrat genom sina val. Det kommer att finna nya strukturer i staden, beroende på vad de bestämde sig för att göra för åtgärder i förra tidssteget. Vid varje uppdrag som fanns tillgängligt i förra tidssteget kan spelaren läsa en summering av vad effekten blev av deras val.

6. Slutsummering

Det finnas även en slutsummering efter att samtliga tidssteg har genomförts.