

**Finansdepartementet**  
103 33 STOCKHOLM

[finansdepartementet.registrator@regeringskansliet.se](mailto:finansdepartementet.registrator@regeringskansliet.se)  
[magnus.enzell@regeringskansliet.se](mailto:magnus.enzell@regeringskansliet.se)

**Datum:** 2017-09-29

**Vår referens:** 2016/1796/2.12

**Er referens:** Fi2016/04228/EF

SMHI överlämnar slutrapporten för myndighetssamverkan Hack for Sweden.

Denna rapport avser en slutrapportering av Hack for Sweden 2017. Rapporten har tagits fram i samverkan med medverkande organisationer och redovisar de aktiviteter som har genomförts samt erfarenheter från de inblandade.

Generaldirektör Rolf Brennerfelt har beslutat i detta ärende som beretts av Angela Yong och Marcus Flarup. Vid den slutliga handläggningen har Bodil Aarhus Andrae och Ilmar Karro deltagit.

Med vänlig hälsning



Rolf Brennerfelt  
Generaldirektör

**SMHI – Sveriges meteorologiska och hydrologiska institut, 601 76 NORRKÖPING**

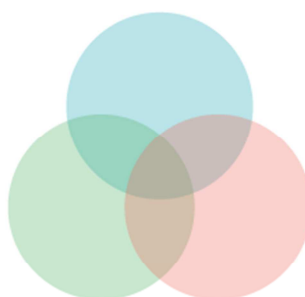
Besöksadress Folkborgsvägen 17 Tel 011-495 80 00 Fax 011-495 80 01

SMHI  
Anton Tamms väg 1 4 tr  
194 34 UPPLANDS VÄSBY

SMHI  
Sven Källfelts Gata 15  
426 71 VÄSTRA FRÖLUNDA

SMHI  
Hans Michelsensgatan 9  
211 20 MALMÖ

SMHI  
Universitetsallén 32  
851 71 SUNDSVALL



# **HACK FOR SWEDEN**

## **SLUTRAPPORT**

2017-09-29

Diarienummer : 2016/1796/2.12

## Innehållsförteckning

<b>1</b>	<b>UPPDRAGET .....</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>SAMMANFATTNING.....</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>UPPLÄGG OCH GENOMFÖRANDE AV HACK FOR SWEDEN 2017 .....</b>	<b>3</b>
3.1	MEDVERKANDE ORGANISATIONER .....	4
3.2	SAMVERKAN .....	4
<b>4</b>	<b>EKONOMI.....</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>UTVÄRDERING AV HACK FOR SWEDEN 2017.....</b>	<b>6</b>
5.1	HUR ANVÄNDES ÖPPNA DATA UNDER HACK FOR SWEDEN 2017?.....	7
5.2	VAD HAR HÄNT EFTER HACK FOR SWEDEN 2017 .....	8
5.3	HUR GICK DET FÖR VINNARNA?.....	8
<b>6</b>	<b>REKOMMENDATION OM HACK FOR SWEDEN SOM FORTSÄTTNING TILL SEKTORSÖVERGRIPANDE INSATSER .....</b>	<b>8</b>

## 1 Uppdraget

Ett av regeringens mål med e-förvaltning är en öppnare förvaltning som stödjer innovation och deltagande. Enligt den förvaltningspolitiska propositionen bör myndigheterna aktivt sträva efter att möjliggöra ett effektivt vidareutnyttjande av offentlig information för att underlätta framväxten av en informationsmarknad och för att bidra till att stärka människors självstyre och utövande av mänskliga rättigheter. Om offentlig data publiceras för vidareutnyttjande kan denna användas för att t.ex. konstruera nya e-tjänster. Ett sätt att främja vidareutnyttjande av data är att arrangera tävlingar i form av s.k. hackathons.

I november 2016 beslutade regeringen (Fi2016/04228/EF) att SMHI får disponera medel under 2016 och 2017 för att delfinansiera ett projektledarskap för myndighetssamverkan Hack for Sweden. Hur medlen har använts ska återrapporteras senast den 31 december 2017.

I regeringsuppdraget anges följande aktiviteter för återrapportering

- Projektledaren för Hack for Sweden ska ge möjlighet till Lantmäteriet och Naturvårdsverket att inom ramen för sina uppdrag som utvecklingsmyndigheter definiera ett antal teman i Hack for Sweden 2017.
- Medverkan från kommuner inom ramen för dessa teman bör uppmuntras.

SMHI ska inom ramen för detta regeringsbeslut samverka med Riksarkivet, Vinnova, Tillväxtverket och eGovlab (Stockholms universitet). En slutrapport för Hack for Sweden 2017 ska lämnas senast den 1 oktober.

## 2 Sammanfattning

Hack for Sweden är Sveriges största hackaton<sup>1</sup> som arrangeras av myndigheter och fokuserar på öppna data<sup>2</sup> i syfte att stimulera och bredda användningen av arrangörers och partners öppna data. Denna rapport avser en slutrapportering av Hack for Sweden 2017 och redovisar de aktiviteter som har genomförts samt erfarenheter från de inblandade.

Eventet 2017 togs emot mycket positivt och har varit en viktig mötesplats för nätverkande mellan dem som arbetar i myndigheter med att tillgängliggöra värdefulla data och de organisationer och medborgare som är brukare av dessa data. Det gavs möjligheter för de medverkande att visa upp vad man kan göra med öppna data samt vad som behöver förbättras av berörda myndigheter för att nå flera tillämpningar. Deltagarna efterfrågar mer pedagogisk presentation av öppna data och högre upplösning på data.

En delrapport inom ramen för regeringsuppdraget lämnades in i april 2017 och där föreslogs det ett program i syfte att skapa värde med öppna data och datadriven innovation genom att förbättra matchningen mellan efterfrågan på och utbudet av öppna data. Tillväxtverket har efter inlämnandet av rapporten fått ett regeringsuppdrag att främja öppen och datadriven innovation som ökar vidareutnyttjande av öppna data och s.k. PSI information. Ett nära samarbete mellan Hack for Sweden, Tillväxtverket och Riksarkivet behövs så att insatserna är samordnade.

---

<sup>1</sup> Hackathon är en nybildning av orden "hackare" och "marathon" och är ett evenemang där programmerare träffas för att programmera och inspireras av varandras färdigheter i att skriva kod. Ett hackathon innebär för det mesta att deltagarna programmerar på vad de vill, hur de vill, under fria former. Ett hackathon varar vanligtvis i 24 timmar eller över en helg. Det finns även hackathons där man utvecklar, ändrar eller förbättrar fysiska artefakter. Ordet myntades 1999. /källa Wikipedia

<sup>2</sup> Öppna data är digital information som är fritt tillgänglig och kan användas utan begränsningar vad gäller exempelvis upphovsrätt och utan kostnader.

Det finns ett stort stöd från de inblandade att arrangera en ny omgång av Hack for Sweden. För att få fortsatt engagemang är det viktigt med förankring på gräsrotsnivå och beslutsnivå inom organisationerna. Fokus för nästa omgång rekommenderas vara att hitta nya sätt att vidareutveckla Hack for Sweden som en plattform för innovation. Detta kan uppnås genom att vässa de tematiska utmaningarna som ligger till grund för en hackathon samt att relevanta myndigheter samverkar för att definiera tydligare utmaningar. Arbetet kan med fördel göras ihop med de samverkansaktörer som finns eller att nya samverkansformer etableras. Hack for Sweden 2017 har lyckats öka antal tävlingsdeltagare från tidigare år och ett nästa steg är att öka deltagandet på partnersidan. Där det är möjligt ska externa aktörer som arbetar med öppna data engageras för att bidra med ny kunskap.

### 3 Upplägg och genomförande av Hack for Sweden 2017

Hack for Sweden är Sveriges största hackaton som arrangeras av myndigheter och fokuserar på öppna data i syfte att stimulera och bredda användningen av arrangörers och partners öppna data. Årets hackaton var det fjärde sedan starten 2014. Eventet ägde rum 11-12 mars i Kista och anordnades av 30 svenska myndigheter och organisationer. Arbetet med att arrangera Hack for Sweden 2017 påbörjades 31 augusti 2016 och det sista partner och arrangörmötet genomfördes i slutet av maj 2017.

Ambitionen 2017 var att attrahera fler deltagare inom ramen för ett lyckat arrangemang. Årets målsättning med 150 tävlingsdeltagare krävde nytänk och utökat kommunikationsarbete. 205 deltagare fördelade på 64 lag var anmälda till eventet, varav 172 deltagare kom. 93 arrangörer och partners var på plats. Medieintresset var dessutom större än någonsin. Närvarande var även Civilminister Ardan Shekarabi, generaldirektörer från några av Hack for Swedens arrangerande myndigheter, representanter från Regeringskansliet och Nationella Innovationsrådet, journalister, jurymedlemmar, samt ett femtiotal övriga intressenter. Totalt besökte ca 340 personer eventet under de två dagarna. För eventet hyrdes Stockholms Universitets lokaler i Kista.

Arbets sättet för 2016 års Hack for Sweden återanvändes 2017 för att organisera arbetet. De medverkande myndigheterna delades in i två kategorier, arrangörer och partners. Arrangörer hade ansvar för planering och genomförande medan på partners främst förväntades engagera sig under själva eventet. Projektledande myndighet för 2017 var SMHI.

Den första utåtriktade aktiviteten för Hack for Sweden 2017 var en representation i en monter på Digigov (<http://digigov.se/>), ett forum anordnat av Regeringskansliet och Sveriges Kommuner och Landsting. Denna aktivitet resulterade i att ett antal nya partners anslöt sig till Hack for Sweden 2017 eventet. Slutligen deltog 30 myndigheter och organisationer, och genom SKL tillkom 10 kommuner, se tabell 1, nedan.

Hack for Sweden använde sig av ett tävlingsupplägg där man med hjälp av tävlingsdeltagarnas innovationsförmåga och kombinationen av olika öppna data kan, och förväntas, hitta nya användningsområden och nya målgrupper. Detta kan stimulera och ge understöd i myndigheternas fortsatta arbete med att tillgängliggöra mera öppna data samt få input om hur de ska presenteras för att göra det lättare för målgrupperna att använda dem. Myndigheterna kan då få återkoppling om format och beskrivningar av data som användare behöver för att utveckla tjänster, produkter och metoder för samhällsutveckling.

Utvecklingsmyndigheterna Naturvårdsverket, Lantmäteriet och Tillväxtverket definierade utöver det öppna spåret, tre teman för tävlingen: **Samhällsbyggnad, Smartare**

**miljöinformation** samt **Turism och friluftsliv**. Resultatet blev 54 lag som lämnade tävlingsbidrag under eventet.

Priset ”Hack for Sweden Award” gick till det bidrag som juryn tyckte bäst kombinerade data på ett kreativt sätt och skapat den mest nyskapande lösningen eller tjänsten som tydligt påvisar nyttan med myndigheternas öppna data. Användandet av data från flera myndigheter värderades extra högt. 5 andra specialpriskategorier fanns.

En ytterligare rapport ”Upplägg och genomförande - Hack for Sweden 2017” som beskriver arbetet med att organisera Hack for Sweden, från data till fokus, priskategorier och uppmaningar till kommunikation, har tagits fram efter eventet. Rapporten beskriver mer ingående tillvägagångssättet för att lyckas med genomförandet. Rapporten har tagits fram tillsammans med medverkande organisationer.

### 3.1 Medverkande organisationer

Nedanstående myndigheter, tabell 1, utgjorde partners och arrangörer för 2017 års upplaga av Hack for Sweden.

<i>Arrangörer</i>	<i>Partners</i>	<i>Partners</i>
Arbetsförmedlingen (AF) Lantmäteriet (LM) Naturvårdsverket (NV) Sveriges meteorologiska och hydrologiska institut (SMHI) Statistiska centralbyrån (SCB) Sveriges Geologiska Undersökning (SGU)	*Bolagsverket Centrala Studiestödsnämnden *Egovlab - del av Stockholms Universitet *Energimyndigheten *Folkhälsomyndigheten Försäkringskassan Hav och Vatten Myndigheten (HAV) *IoT Sverige ( <a href="http://iotsverige.se/">http://iotsverige.se/</a> ) – del av Uppsala Universitet *Internetstifelsen *Jordbruksverket Kungliga Biblioteket Myndighet för samhällsskydd och beredskap	Rådet för främjande av kommunala analyser *Polisen *Riksarkivet Riksantikvarieämbetet *Rymdstyrelsen Sveriges Lantbruksuniversitet *Sveriges Kommuner och Landsting (SKL) Skatteverket Skogsstyrelsen Tillväxtverket Transportstyrelsen

Tabell 1 Arrangerade parter i Hack for Sweden 2017 (\* ny samarbetspart)

### 3.2 Samverkan

Under året har ett antal möten genomförts där fokus för diskussionen har varit sektorsövergripande insatser i syfte att främja öppen innovation och datadriven innovation, men också framtiden för Hack for Sweden och möjlig utveckling av konceptet. Diskussionerna har genomförts med deltagare från Hack for Swedens arrangörsgroup samt representanter för Riksarkivet, Vinnova, Tillväxtverket och eGovlab. Även representanter från Regeringskansliet har deltagit som diskussionspart. En utförligare redovisning av detta arbete gjordes i och med den delrapport som var en del av uppdraget och som redovisas i ”Hack for Sweden – Version 2.0 ett ekosystem för datadriven innovation” (Fi2016/04228/EF). I stycke 6 ”Rekommendation om Hack for Sweden som fortsättning till sektorsövergripande insatser” finns en sammanfattande text av denna rapport.

En av årets nya partner i arrangemanget har varit Riksarkivet. Myndigheten har ett regeringsuppdrag att förenkla för de som vill vidareutnyttja data från den offentliga

förvaltningen samt att förvalta oppnadata.se. Samverkan har skett genom att representanter från Hack for Swedens datagrupp har deltagit i referensgruppsmötena som Riksarkivet sammankallat till. Det har handlat om datastandarder, API<sup>3</sup>:er samt användning av oppnadata.se. I detta arbete har vi identifierat att nätverket behöver fortsätta för att ge indata till vad som kan gagna kommande års Hack for Sweden.

Det fanns även ett antal övriga intressenter i form av företag som vi har fört dialog med. För alla dessa har vi tackat för visat intresse men hänvisat till att vi inte söker sponsring eller djupare samarbete med någon som inte är en myndighet eller intresseorganisationer som aktivt bedriver öppna data frågor för Sverige. De var dock välkomna som åskådare/publik vid öppning samt avslut av arrangemanget.

## 4 Ekonomi

Hack for Sweden har finansierats på olika sätt. Regeringen delfinansierade evenemanget med 1 Mkr. Alla partner har även lämnat ett bidrag om 30 tkr och som arrangörer har kostnaden varit 20 tkr. Dessa avgifter har tillsammans med delfinansieringen täckt kostnaderna för Hack for Sweden 2017. Projektledaren och kommunikationsansvarig finansierades av projektet. Det fanns även ett överskott från tidigare år på 357 tkr som också gick till att finansiera projektledningen.

Den nedlagda tiden för arrangörgruppen uppskattas till 1 200 timmar (exkl. projektledningstid) något som innebar i snitt 200 timmar per arrangörmyndighet. Det avser tid för att praktiskt planera eventet och agerar som bollplank för deltagarna innan och under eventet. Dessa timmar belastades dock inte projektet.

De totala intäkterna för Hack for Sweden 2017 uppgick till 2107tkr (inkl. överskottet från 2016). I slutet av 2016 hade 570 tkr upparbetats och vid projektets slut uppgick kostnaderna till 1910 tkr (externa kostnader inkl. projektledningstid) vilket skapar ett överskott på 197 tkr.

Följande tabell avser slutredovisning av ekonomin:

Beskrivning av poster relaterade till projektledarskap för myndighetssamverkan Hack for Sweden 2017	Belopp (tkr)
Intäkter genom avgifter från partners och arrangörer	750
Intäkter genom delfinansiering från regeringen	1000
Intäkter genom överskott från Hack for Sweden 2016	357
<b>Totala intäkter:</b>	<b>2107</b>
Projektledning och kommunikation	938
Marknadsföring	140
Lokal och mat	450
Film/foto, inramning och giveaways	273
Resestipendier och priser	74
Övriga kostnader	35
<b>Totala kostnader:</b>	<b>1910</b>
<b>Överskott:</b>	<b>197</b>

<sup>3</sup> API – Application Programming Interface, är en specifikation av hur olika applikationsprogram kan använda och kommunicera med en specifik programvara. /källa Wikipedia

De involverade arrangörer och partners beslutade att överskottet från deras inbetalade avgifter skulle användas för delfinansiering för nästkommande Hack for Sweden.

Denna redovisning av ekonomin utgör slutredovisning för uppdraget.

## 5 Utvärdering av Hack for Sweden 2017

Under årets arbete med Hack for Sweden gjorde arrangörer och partners ett antal ställningstaganden vilka redovisas nedan. Dessa bör diskuteras och fattas beslut kring inför nästa omgång av Hack for Sweden:

- Målsättningen för Hack for Sweden 2017 var att nå fler deltagare samtidigt som vi även har flera myndigheter som har anslutit sig som partners. Vi valde att fokusera kommunikationsinsatserna på personer med kompetenser inom Tjänstedesign, Data analytics/science, Systemutveckling, Maker/IoT. Vi genomförde riktade insatser mot kvinnliga deltagare, nyanlända akademiker och högskolestudenter.
- Vi hade på tal om att ha startups som målgrupp för att även nå studenter som kan vidareutveckla idén/affären hos myndigheter. Sup46 är exempelvis en bra plattform. Men för att locka startups behövs även intresserade investerare och Hack for Sweden är inte ett varumärke som är förknippat med det. Vi beslutade att inte rikta in oss på denna målgrupp.
- Vi såg över syftet med Hack for Sweden och kompletterade med att det ska ge understöd i myndigheternas fortsatta arbete med att tillgängliggöra öppna data samt få återkoppling om hur de ska presenteras för att göra det lättare för målgrupperna att använda dem. Det fanns även önskemål om att bättre kunna ta hand om erfarenheterna efter genomförd hackathon. Huvudfokus för arrangörsgruppen blev dock inte att driva en process för att underlätta detta.
- Vi ville uppmuntra experimenterande hos de inblandade. Det resulterade i att experimentverkstan endast erbjöds för myndighetsrepresentanter som deltog utanför tävlan. Det behöver undersökas om experimentverkstaden bör öppnas upp för flera intressenter i fortsättningen.
- Förra årets samhällsutmaningar där vi hänvisade till Vinnovas satsningar (Framtidens hälsa och sjukvård, Hållbara attraktiva städer, Informationssamhället samt Hållbar industriell utveckling) samt FN:s 17 globala mål (<http://www.globalgoals.org/sv/>) var enligt många av tävlingsdeltagarna och juryn för breda och otydliga. Vi försökte denna gång få till tydligare utmaningar med koppling till Regeringens Digitalt först agenda (<http://www.regeringen.se/pressmeddelanden/2015/10/nu-digitaliserar-vi-det-offentliga-sverige>)
- Det var viktigt för partners att ha kvar det öppna spåret för att uppmuntra till idéer som kan ske utanför de definierade utmaningarna
- Det fanns önskemål/idéer om pre-hack evenemang inför eventet i mars. T.ex. genom att på 4-6 platser runt om i landet få till en idébank som arrangörer och allmänheten kan rösta och ge feedback på inför hacket. Det skulle också ge möjlighet för deltagare att hitta andra som vill ingå i samma lag och utvecklingsmyndigheterna skulle kunna berätta om de samhällsutmanings teman för tävlingen. På grund av resursbrist ordnades istället ett webinar där idén bakom Hack for Sweden 2017, samhällsutmaningar och guldkorn bland öppna data presenterades.

En utvärdering av det genomförda hacket har också genomförts och riktats till tävlingens deltagare. Sammanfattningsvis fick Hack for Sweden bra betyg från deltagare men även av partners. 88 % av deltagarna som svarade i utvärderingsenkäten gav Hack for Sweden 2017 betyg att det var ett bra till mycket bra arrangemang som de gärna återkommer till. Generellt tyckte alla inblandade att hackathonet var bra arrangerat och det finns en proffsig organisation



som lyckats skapa en avslappnad atmosfär. Det var inspirerande för många att träffa andra som brinner för öppna data. Några tävlande tyckte att eventet kunde må bra av dubbla ingångar – dvs en för proffs och en annan för amatörer. Det var också önskemål om att presentationerna kunde vara på engelska rakt igenom.

Förslag om tematiska hacks där man förenklar åtkomst och standardisering av API/data har även förekommit. Några upplevde att finalistbidragen bara var på idéstadiet, så tävlingen kan må bra att vi är ännu tydligare med målsättningen. En djupare utvärdering fås efter förfrågan.

## 5.1 Hur användes öppna data under Hack for Sweden 2017?

Hack for Sweden – Vilket År	Antal lag som deltog	Antal myndigheter som bidrar med öppna data	Antal myndigheter vars data användes under H4S	Täckningsgrad	Mest populära datakällor (antal lag som använt data)
2014	21	13	13	100%	SCB (11), SMHI (6), TA (6)
2015	30	20	18	90%	SCB (20), SMHI (8), LM (7)
2016*	24	23	15	65%	SCB (6), SMHI (6), AF/HAV/LM/NV (3)
2017	54	26	21	81%	SCB (19), SMHI (8), AF/LM/Kommuner (6)

Förkortning: TA – Tillväxtanalys

Diagrammet ovan visar en sammanställning över hur väl de exponerade myndigheternas data har använts under varje tävlingsår sedan starten i 2014. Det baseras på beskrivningarna som lämnats av tävlingslagen under respektive tävling. Upplägget för samtliga år var jämförbara med undantag av år 2016 då det ställdes krav på deltagarna att ha skissat på idéerna innan tävlingens start.

Samtliga partners blev informerade inför tävlingens start att det inte fanns någon garanti att deras data användes. Hur väl data nyttjades kan bero på olika faktorer, exempelvis hur stor kännedom deltagarna har om myndigheternas data, hur väl beskrivna och tillgängliga metadata för respektive dataset är. Deltagarnas kompetenser och erfarenheter styr också val av dataset. Generellt efterfrågas mer realtidsdata. Det behövs också mer pedagogisk presentation av öppna data då man lätt drunknar i den excel sammanställningen som finns på Hack for Swedens hemsida.

En återkoppling som har kommit från lag som deltagit i flera omgångar av Hack for Sweden är att granulariteten på data skiljer sig kraftigt mellan myndigheter. Ett exempel är att mycket av datamängderna är aggregerade på en hög nivå (ex. kommunal, eller regional nivå). Medan man från SMHI kan få relevanta geo-data för en viss geografisk position (ex. prognoser). Några kompletterande önskemål som har framkommit är att:

- Det hade varit intressant att få till en fastighetskarta, med adresser, och andra intressanta attribut.
- Bättre upplösning på statistik från myndigheter som SCB behövs eftersom det annars begränsar kraftigt vilka typer av applikationer man kan göra.
- Flera kodexempel på datakällor som man inte vet hur man ansluter till för deltagare som inte är vana att arbeta med myndigheters öppna data.
- Beskrivningarna gärna på engelska.
- Mera unika dataset från myndigheter som inte är öppna data idag och som kan testas under hackathon-former.

## 5.2 Vad har hänt efter Hack for Sweden 2017

Ansvar för att ta tillvara de erfarenheter som har uppkommit under Hack for Sweden har legat på var och en av de deltagande myndigheterna. En avstämning gjordes med deltagande myndigheter i form av gruppdiskussioner på sista partnermötet den 31 maj 2017.

För ett antal av partners som är nya för i år är de positivt inställda till ett sådant evenemang. Det gav dem insikt i vilka sorters data som efterfrågas samt identifierat behov av att ha tematiska spår där man lätt kan gå ihop med några andra myndigheter för att marknadsföra sina data inför ett sådant event. Hack for Sweden ses även som en bra plattform för att marknadsföra de myndigheter som har stort behov av ny arbetskraft och kompetens.

En del myndigheter har valt att bjuda in relevanta tävlingsdeltagare till interna eller externa workshopar även om några upplevde att det inte var helt lätt att få tag på deltagarna efteråt. Några har även skrivit artiklar med egna reflektioner som har delats både internt och externt.

Det finns behov att engagera flera grupperingar inom respektive myndigheter för att få ännu mer driv inom öppna data utveckling. För några myndigheter finns inte mera uttalade resurser även om de velat göra mer. För ett flertal av myndigheter pågår arbete inom ramen för regeringsuppdrag eller genom egna satsningar inom innovation och öppna data. Erfarenheter från Hack for Sweden beaktades och många ser deltagande som en pusselbit i arbetet.

## 5.3 Hur gick det för vinnarna?

Johan Marand som vann Hack for Sweden 2017 har blivit uppmärksammad av medier. Han har efter eventet arbetat med att få upp en första version av ett API efter att ha fått en del synpunkter från skogs och naturkunniga personer. I april hade han presenterat funktionaliteten så här långt för bl.a. SLU, Skogsstyrelsen och Länsstyrelsen. Johan har som ambition att släppa en första version av sin applikation under hösten 2017. Samordning pågår med projektledning för att visa upp den på Internetstiftelsens Internetdagarna i november. Kontakter med de övriga vinnarna för uppföljning pågår och två av de andra vinnarlagen berättade att de har fått presentera sina projekt i konferenser och seminarier.

## 6 Rekommendation om Hack for Sweden som fortsättning till sektorsövergripande insatser

I den delrapport som SMHI lämnade i april föreslogs det att regeringen skulle ge Tillväxtverket uppdrag att i samverkan med berörda aktörer genomföra ett program i syfte att skapa värde med öppna data och datadriven innovation. Det genom att förbättra matchningen mellan efterfrågan på och utbudet av öppna data. Programmet bör innehålla flera olika insatser såsom inrättandet av en digital plattform, ett stärkt nätverk för erfarenhetsutbyte, årligt Hack for Sweden och insatser för årligt återkommande evenemang.

Tillväxtverket fick i maj 2017 ett regeringsuppdrag att främja öppen och datadriven innovation som ökar vidareutnyttjande av öppna data och s.k. PSI information. Det ska bidra till att underlätta för offentliga aktörer att synliggöra aktuella samhällsutmaningar som kan lösas genom datadriven innovation och digital samverkan. Ett tätt samarbete mellan Hack for Sweden arrangerar tillsammans med Tillväxtverket och Riksarkivet behövs så att insatserna är samordnade.

På sista partnermöte i maj 2017 var vi överens om att Hack for Sweden är en bra plattform där nätverkande med andra myndigheter som arbetar med att öppna upp sina data sker. Själva

hackathon helgen kan ses som en manifestation av hur viktigt det är med att tillgängliggöra öppna data och möjlighet till interaktioner mellan myndigheter och användarna ska inte underskattas. Det finns fortsatt stort stöd från de inblandade att köra en ny omgång av Hack for Sweden. För att få fortsatt engagemang är det viktigt med förankring på både gräsrotsnivå och beslutsnivå för de inblandade aktörerna.

Fokus för nästa omgång rekommenderas vara att hitta nya sätt att vidareutveckla Hack for Sweden som en plattform för innovation. Dels rekommenderas att de utmaningarna som ligger till grund för en hackathon ska vässas. Det kan göras genom att myndigheter samverkar för att definiera tydligare tematiska utmaningar som ger konkreta problembeskrivningar som öppnar upp för innovativa lösningar. Detta ska med fördel göras med hjälp av de ekosystem (medborgare, forskning, industri, intresseorganisationer) som finns eller att nya etableras. Relevanta data kan sedan identifieras för att göra det enklare för de tävlande att navigera bland de stora mängder data. Det behöver även finnas en tydligare process för att ta hand om de idéer och resultat som genereras under resans gång.

Vi har under Hack for Sweden 2017 lyckats öka antalet tävlingsdeltagare. Till nästa omgång behöver organisation för arbetet ses över, detta för att även kunna öka på partnersidan. En möjligt är att titta på om även externa aktörer som arbetar med öppna data kan engageras för att bidra med ny kunskap.